**qué hicimos hasta ahora?**

Crear el drive

El mapa visual

Backlog

parte de la interfaz

parte de proyecta final tesis

Haciendo el la lista del tipo de herramientas

Arreglamos el GitHub

Desarrollar el proyecto final tesis  
Mejorar la organización

Chasis del Código

Modelo 3D

**que vamos a hacer ahora?**

Raul:

* Base de datos

Adrian:

* Diagrama de base de datos

Franco y Rodrigo:

* Mapa 2D

Lukas:

* Código (BackEnd)

**cómo lo vamos a hacer?**

Usando: visual studio code, [Draw.io](http://draw.io), word y Minecraft (Tlauncher)